

HIMBİL

Her oyuncu elindeki dört kağıda kendisinin ya da seçtiği bir varlığın resmini çizer. (örneğin yıldız, kalp, araba vb) Bütün kağıtlar katlanır ve karıştırılarak ortaya atılır. Sayışmayla oyuna başlayacak oyuncu seçilir.

Oyuncular kağıtlardan dört tanesini seçerek alırlar ve diğer oyunculara göstermeden kağıtları açarlar. Sayışmayla seçilen oyuncu elindeki kağıtlardan birini yanındaki oyuncuya vererek oyuna başlar. Sırayla her oyuncu yanındakine bir kağıt verir.

Dört kağıdında da aynı şekli tamamlayan oyuncu "himbil" der. Elini masanın üzerine koyar. Diğer oyuncular da sırayla ellerini üst üste koyarlar. Ellerini üst üste koyan oyuncular sırayla 10, 5, 3, 1 puanları alırlar. En çok puanı toplayan oyuncu oyunu kazanır.

